

WWW 01 – Podstawowe znaczniki (18)

Strony internetowe

Witryna internetowa, to zbiór stron WWW powiązanych ze sobą za pomocą hiperłączy.

Strona WWW jest plikiem tekstowym napisanym w języku HTML, za pomocą znaczników.

Strony WWW wyświetlamy za pomocą przeglądarek internetowych, np. Microsoft Edge, Google Chrom, Mozilla Firefox, itp.

Za pomocą znaczników HTML wstawiamy na stronę: teksty, hiperłącza, obrazki, multimedia.

Za pomocą znaczników CSS (kaskadowe arkusze stylów) formatujemy te elementy.

Język programowania JavaScript służy do obsługi formularzy, nadawania dynamiki stronom i zwiększa interaktywność.

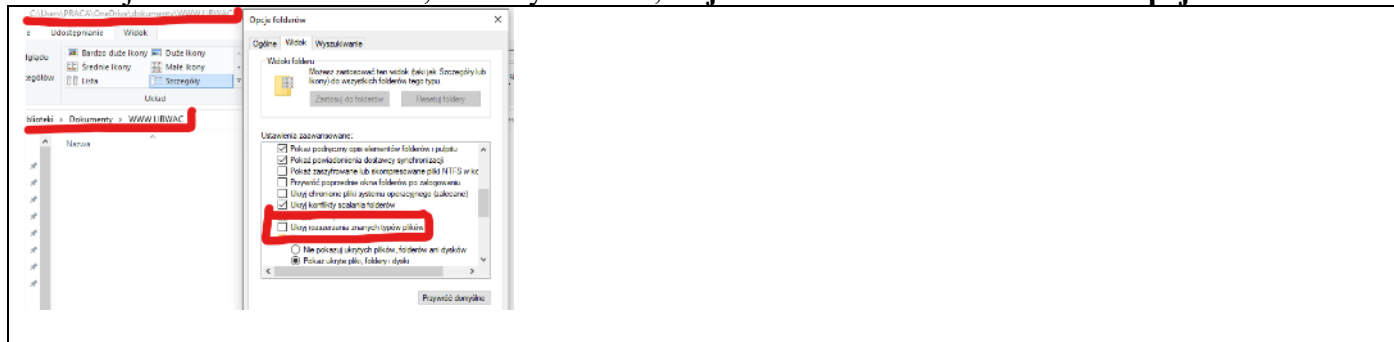
Język programowania PHP służy do obsługi baz danych powiązanych z formularzami.

Po co robić ręcznie strony internetowe skoro istnieje mnóstwo automatów do tworzenia stron?

Znajomość znaczników jest niezbędna, jeśli zarządza się portalem internetowym, jeśli pisze się aplikacje na strony internetowe. I może, po prostu, wypada znać środowisko, dzięki któremu działa poczta, sms, Youtube, Facebook i TikTok.

Folder i rozszerzenia (1)


- Uruchom eksplorator plików
- W folderze **Dokumenty** utwórz folder o nazwie **WWW XXXYYY**
XXXYYY, to pierwsze litery Twojego nazwiska i imienia (np. LIBWAC)
- Otwórz folder **WWW XXXYYY**
- Wybierz z menu w eksploratorze: **Widok – Opcje – Zmień opcje folderów i wyszukiwania**
- W oknie **Opcje folderów**: wybierz zakładkę **Widok**
- Odszukaj pole **Ukryj rozszerzenia znanych typów plików**
- Sprawdź, czy pole jest **odznaczone** **Ukryj rozszerzenia znanych typów plików**
jeśli nie odznacz je jak pokazuje obrazek
Dzięki rozszerzeniom Windows rozpoznaje, z którymi aplikacjami otwierane są dokumenty, np. „.docx” z MS Word
W podstawowej konfiguracji Windows ukrywa rozszerzenia plików.
- Wklej do ramki zrzut ekranu, na którym widać, że **jestes w swoim folderze** i okno **Opcje folderów**



- Zamknij okno Opcje folderów

Plik HTML (1)

Strony WWW możesz tworzyć za pomocą zwykłego Notatnika, ale znacznie lepiej używać programów, które wspomagają pisanie kodu, np. Notepad++.

- Uruchom edytor tekstu: **Notepad++**  lub Notatnik systemowy
jeżeli Notepad++ pokazuje jakiś dokument wybierz z menu: **Plik - Nowy**
- Wklej do edytora tekst z ramki

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> HTML</title>
</head>
<body>
  To moja pierwsza strona internetowa.
</body>
</html>
```

Znaczniki tworzące szablon traktuj jak nawiasy w matematyce – otwierający <> i zamykający z ukośnikiem </>
HTML – to jest strona internetowa

HEAD – tutaj są informacje o stronie

BODY – tutaj jest wszystko to, co się wyświetli w przeglądarce

- Zapisz dokument w swoim folderze, nazwa **lekcja0.html**
Zwróć uwagę na rozszerzenie **.html**
- Otwórz swój folder i otwórz plik **lekcja0.html**
Powinna pojawić się przeglądarka internetowa z linijką tekstu
Jeżeli tak się nie stało, prawdopodobnie źle wpisałeś rozszerzenie (.html)
- Ustaw okienko notatnika z plikiem z jednej strony ekranu i okienko przeglądarki z drugiej
- Wklej do ramki zrzut ekranu, na którym widać oba okna



Zapisywanie i odświeżanie (1)

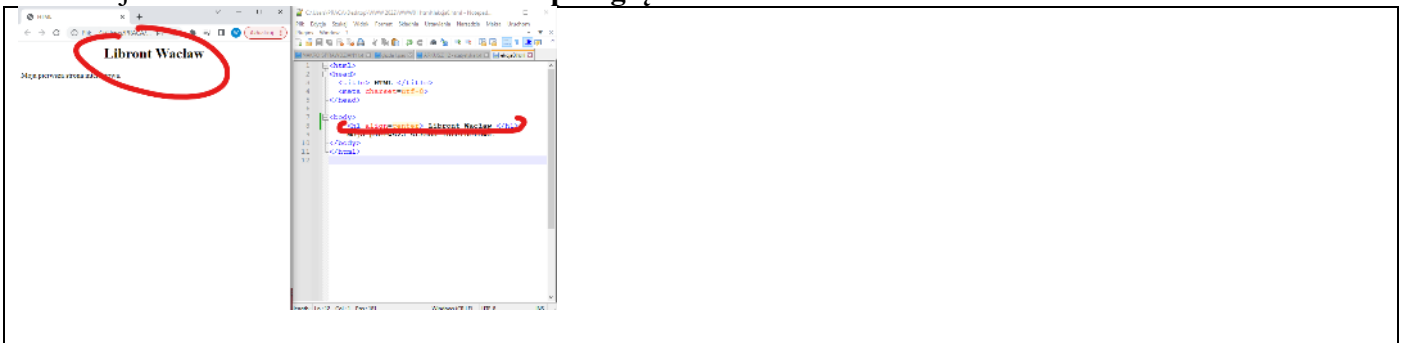
`<body>`

Moja pierwsza strona internetowa.

- Wpisz tekst z ramki w miejscu, które pokazuje rysunek

```
<h1 align=center> Libront Waclaw </h1>
```

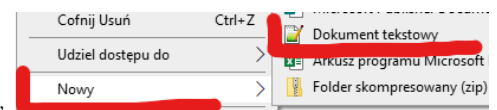
- Zamień **nazwisko i imię** na swoje
- Zapisz dokument w edytorze **CTRL+S**
- Przejdź do przeglądarki ze stroną i odśwież ją **F5**
tekst w znacznikach `<h1>` i `</h1>` zostanie powiększony i pogrubiony
parametr `align=center` ustawia napis w znacznikach na środku
- Wklej do ramki zrzut ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



- Zamknij przeglądarkę i notatnik

Mój pokój (1)

- Uruchom notatnik i utwórz nowy pusty dokument
możesz spróbować utworzyć nowy plik bezpośrednio w Twoim folderze



kliknij prawym przyciskiem myszki w okno i wybierz Nowy - Dokument tekstowy

- Wklej do notatnika cały tekst z ramki

```
<html>
<head>
  <title> LW </title>
  <meta charset=utf-8>
</head>

<body bgcolor=grey>
  <h1 align=center>
    Mój pokój
  </h1>
```

```

<h3 align=center>
  Wacław Libront
</h3>
<hr>

<font color=red size=6>
  Kiedy dziecko zamienia się w nastolatka
</font>
<font color=red>
  <p align=justify>
    Kiedy nadejdzie czas, gdy dziecko zmienia się w młodego człowieka, jego otoczenie też powinno przejść metamorfozę. W
    pokoju dziecięcym nastolatek zdecydowanie już nie wytrzyma. Być może warto, żebyś zawnoczu przygotował mu optymalne
    miejsce do życia - jeśli tego nie zrobisz, bądź pewien, że weźmie sprawę w swoje ręce. A to może skończyć się w
    najlepszym razie dziurami w ścianie lub meblami upstrzonymi napisami.
  </p>
</font>

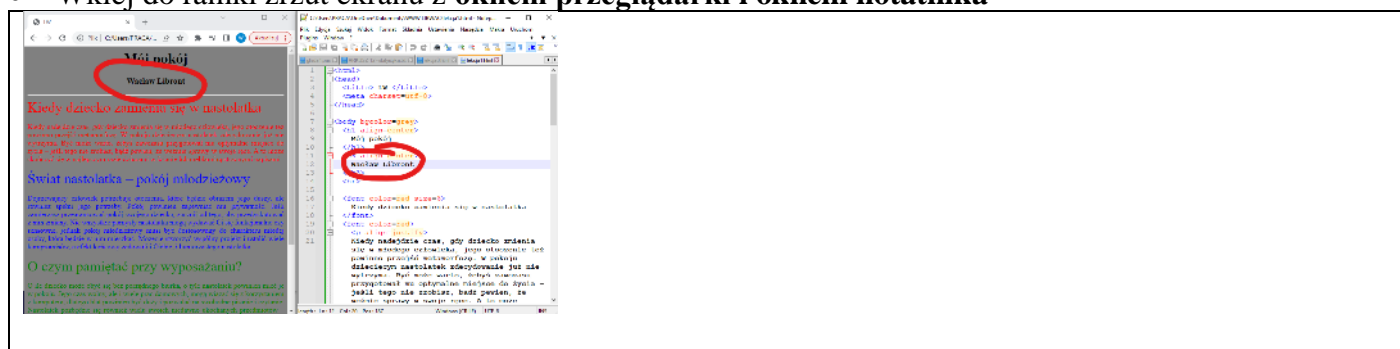
<font color=blue size=6>
  Świat nastolatka - pokój młodzieżowy
</font>
<font color=blue>
  <p align=justify>
    Dojrzewający człowiek potrzebuje otoczenia, które będzie obrazem jego duszy, ale również spełni jego potrzeby. Pokój
    powinien zapewniać mu prywatność. Jeśli zamierzasz przearanżować pokój swojego dziecka, zacznij od tego, aby
    przedyskutować z nim zmiany. Nie wszystkie pomysły nastolatka mogą wydawać Ci się funkcjonalne czy sensowne, jednak pokój
    młodzieżowy musi być dostosowany do charakteru młodej osoby, która będzie w nim mieszkać. Możecie stworzyć wspólny
    projekt i ustalić wiele kompromisów, a efekt końcowy zadowolony i Ciebie, i humorzastego nastolatka.
  </p>
</font>

<font color=green size=6>
  O czym pamiętać przy wyposażaniu?
</font>
<font color=green>
  <p align=justify>
    O ile dziecko może obyć się bez porządnego biurka, o tyle nastolatek powinien mieć je w pokoju. Jego czas wolny, ale
    i wiele prac domowych, mogą wiązać się z korzystaniem z komputera, dlatego blat powinien być duży i pozwalać na swobodne
    pisanie i czytanie. Nastolatek pozbędzie się również wielu swoich niedawno ukochanych przedmiotów - głównie zabawek. W
    pokoju młodzieżowym już nie wystarczy otwarty regał, na którym wszystko może być na wierzchu.
  </p>
</font>
<hr>

<center>
<h1>
  ZSO w Bobowej
</h1>
<h3>
  38-350 Bobowa * ul. Długoszowskich 1 * tel: 183530221 * fax: 183530220 * e-mail: sekretariat@zsobobowa.eu * www:
  zsobobowa.eu
</h3>
</center>
</body>
</html>

```

- Zapisz dokument w swoim folderze z nazwą **lekcja1.html**
- Otwórz dokument w przeglądarce
- Zmień nazwisko i imię **<h3 align=center> Wacław Libront </h3>**
- Zapisz dokument i odśwież przeglądarkę
- Wklej do ramki zrzut ekranu z oknem przeglądarki i oknem notatnika



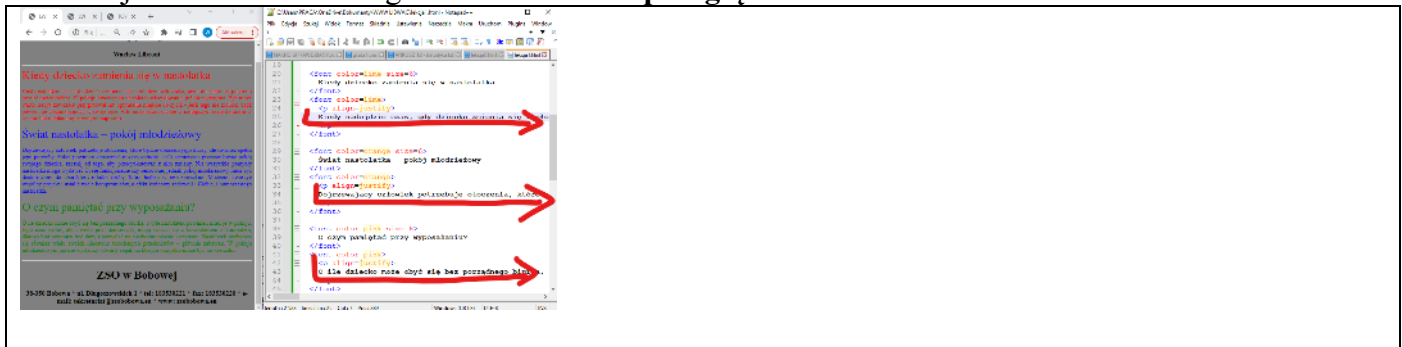
- Zamknij przeglądarkę i notatnik

Środowisko (1)

Praca ze stronami WWW wymaga umiejętności operowania wieloma oknami i aplikacjami

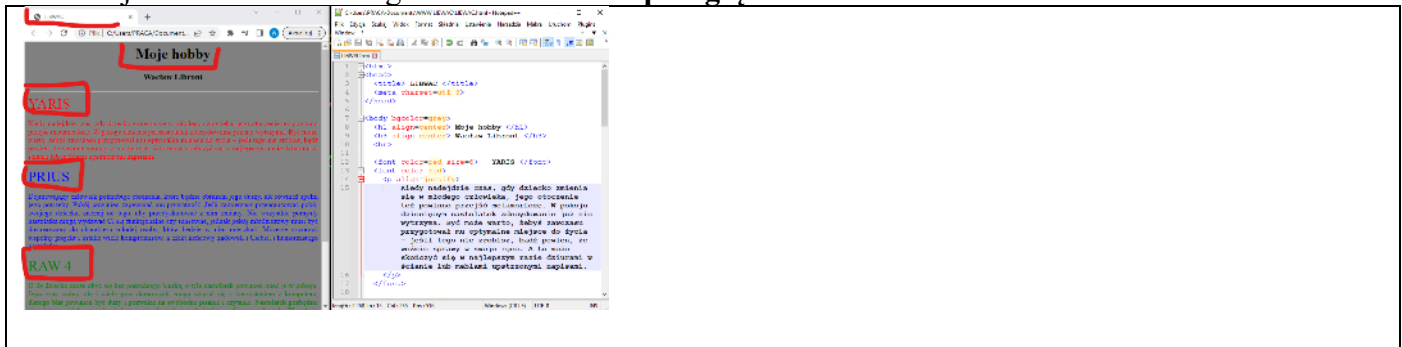
- Powiel dokument **lekcja1.html** w swoim folderze
na przykład skopiuj i wklej lub przeciągnij prawym przyciskiem myszki
- Powielony dokument nazwij **XXXYYY.html**
XXXYYY, to trzy litery Twojego nazwiska i imienia (np. LIBWAC)

- Otwórz dokument **XXXYYY.html** w notatniku i przeglądarce
- Włącz **zawijanie wierszy** tekstu
Notepad++: **Widok – Zawijaj wiersze**
Notatnik: **Format – Zawijanie wierszy**
Zawijanie wierszy ułatwia przeglądanie i edytowanie tekstu
- Rozmieść obok siebie edytor i stronę
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z **oknem przeglądarki i notatnika**



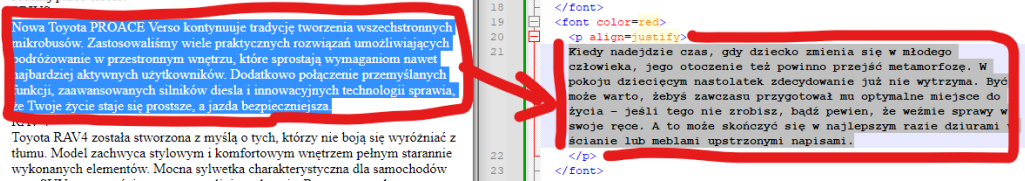
Tytuły (1)

- Zmień **tytuł strony** na swoje inicjały `<title>LW</title>`
- Zmień napis **Mój pokój** na **Moje hobby** `<h1 align=center>Mój pokój</h1>`
- Zamień tytuł tekstu na **YARIS** `Kiedy dziecko zmienia się w nastolatka`
- Zmień pozostałe dwa tytuły na **PRIUS** i **RAV 4**
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z **oknem przeglądarki i notatnika**



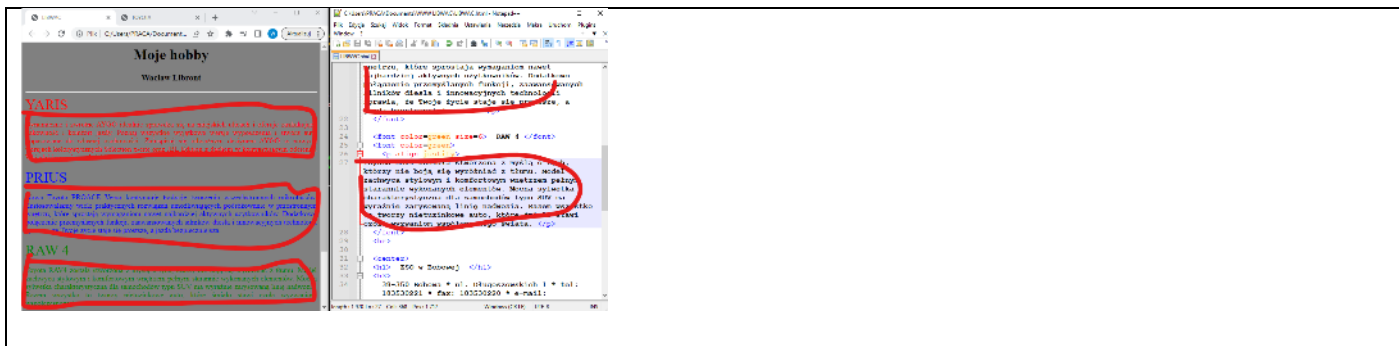
Praca z tekstem (1)

- Otwórz stronę: <http://zsobobowa.eu/pliki/testy/toyota.html>
- Zastąp teksty o pokoju nastolatka na teksty o samochodach i ruszaj przez sieć!



UWAGA – Nie zniszcz żadnych znaczników

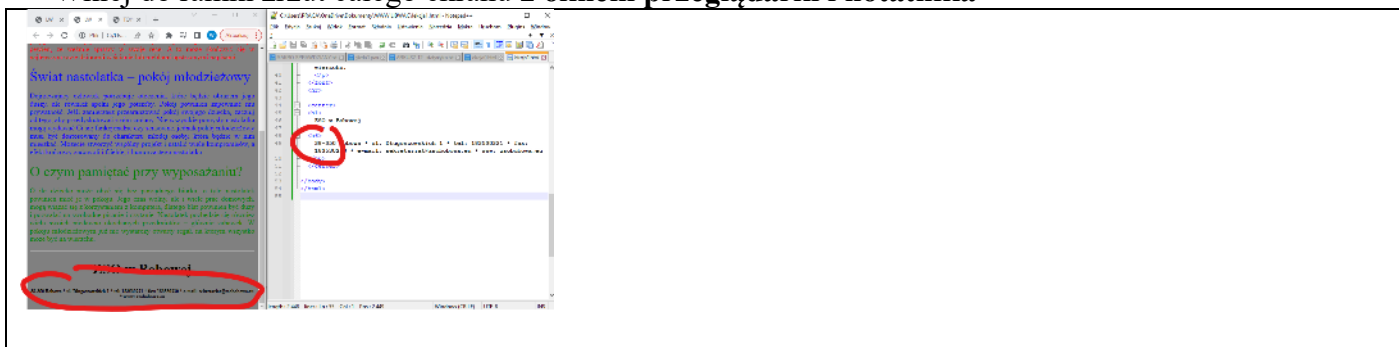
- Zapisz plik i odśwież przeglądarkę
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z **oknem przeglądarki i notatnika**



Nagłówek (1)

<h3>
 38-350 Bobowa * ul. Długoszowskich
 e-mail: sekretariat@zsobobowa.eu *
</h3>

- Zmień znaczniki **<h3>** na **<h6>**
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika w danych adresowych szkoły



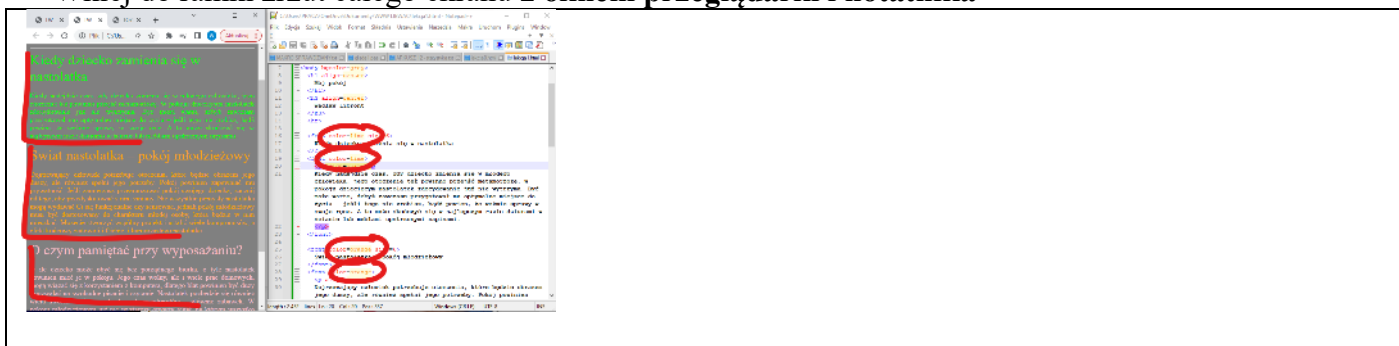
Kolor (1)

Tytuły i teksty o samochodach są w kolorach czerwonym, niebieskim i zielonym

**** Kiedy dziecko zami

<p align=justify>
 Kiedy nadejdzie czas, gdy dziecko zmie
 otoczenie też powinno przejść metamorfi

- Zmień kolory tytułów i tekstów na: **orange, pink, lime**
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika

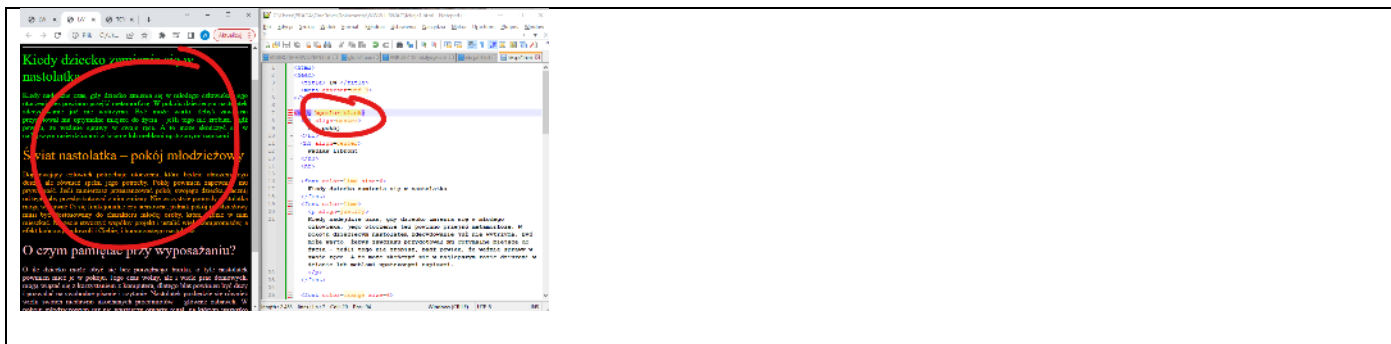


Tło (1)

Tło strony jest w kolorze szarym

- Zmień tło strony na **czarne (black)**
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika

<body bgcolor=gray>



Biały kolor (1)

Po zmianie koloru tła, początek i koniec strony z tekstami (Moje hobby ...) i (ZSO w Bobowej ...) są niewidoczne

- Zmień kolory tekstów na białe na początku i końcu strony

wpisując znaczniki otwarcia `` i zamknięcia ``

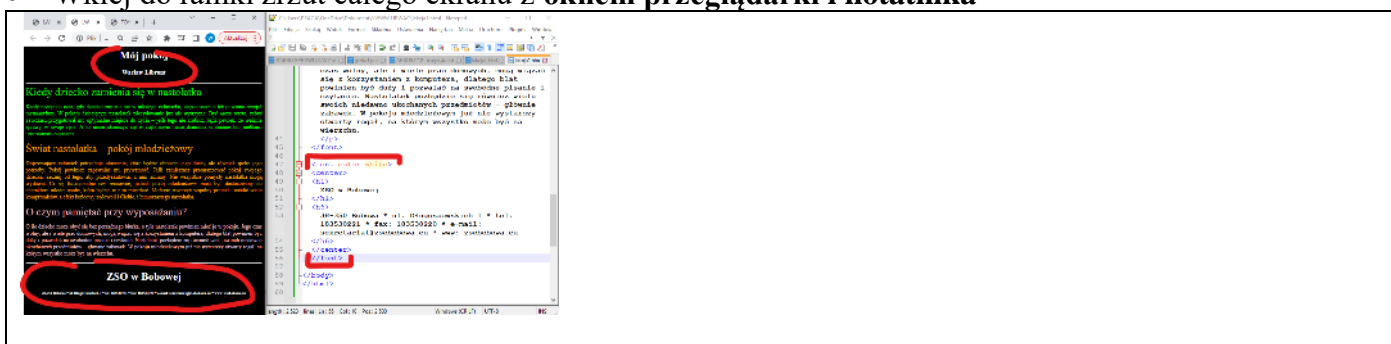
```

<body bgcolor=grey>
<h1 align=center>Mój pokój </h1>
<h3 align=center>Wacław Libront </h3>
<hr>
<center>
<h1> ZSO w Bobowej </h1>
<h3>
38-350 Bobowa * ul. Długoszkowskich :
e-mail: sekretariat@zsobobowa.eu *
</h3>
</center>

```

jak pokazują rysunki

- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



Tabele (1)

Tabele są prostym sposobem na rozplanowanie położenia poszczególnych elementów strony.

```

<hr>
<font color=red size=6> Kiedy dziecko

```

- Wklej pod swoje nazwisko i imię tekst z ramki

```

<table border=1 width=100%>
<tr height=100>
<td> </td>
<td> </td>
<td> </td>
</tr>
</table>

```

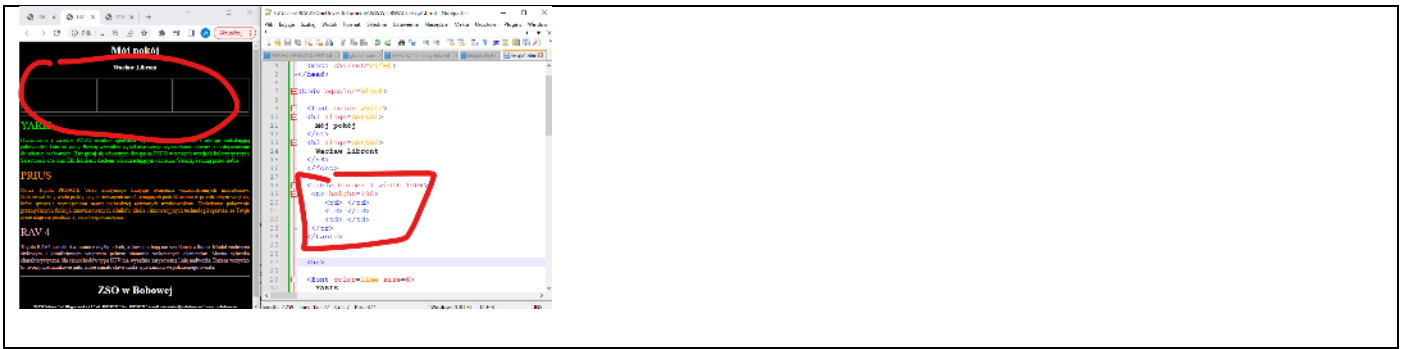
tabela ma szerokość 100% (width) - całą szerokość okna przeglądarki

krawędzie tabeli (border) mają szerokość 1 piksela

tabela ma jeden wiersz (tr) o wysokości (height) 100 pikseli

wiersz tabeli jest podzielony na 3 komórki (td) - ich szerokość dopasowała się automatycznie

- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



Struktura (1)

- Tytuł i tekst wraz ze znacznikami przestaw do pierwszej komórki tabeli, jak pokazuje schemat

```

</font>

<table border=1 width=100%>
  <tr height=100>
    <td> </td>
    <td> </td>
    <td> </td>
  </tr>
</table>

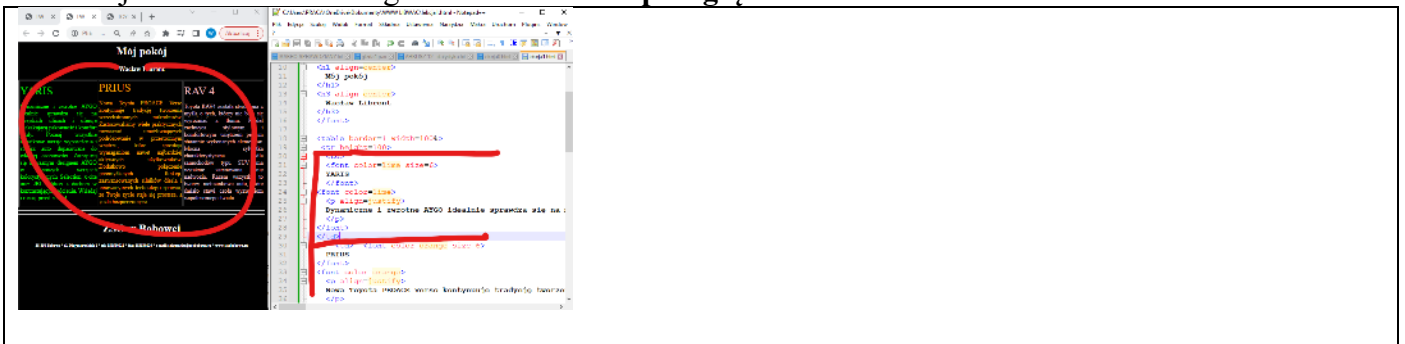
<hr>

<font color=lime size=6>
  YARIS
</font>
<font color=lime>
  <p align=justify>
    Dynamiczne i zwrotne AYGO idealnie sprawdza się na :
  </p>
</font>

<font color=orange size=6>
  PRUIS
  
```

wytnij tekst razem ze znacznikami
wstaw pomiędzy znaczniki <td> i </td>

- W podobny sposób przestaw jeszcze dwa tytuły z tekstami
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



- Nie jest to konieczne, ale możesz ustawić znaczniki </td> dokładnie pod znacznikami <td> tekst w edytorze ładniej wygląda i znacznie łatwiej się go czyta i poprawia
UWAGA „prawdziwy” programista zawsze dba o wygląd tekstu i jego znaczniki będą odpowiednio wcięte

```

<table border=1 width=100%>
  <tr height=100>
    <td>
      <font color=lime size=6>
        YARIS
      </font>
      <font color=lime>
        <p align=justify>
          Dynamiczne i zwrotne AYGO idealnie sprawdza się na :
        </p>
      </font>
    </td>
  </tr>
</table>
  
```

Nowy wiersz (1)

Do tabeli wstawiamy nowy wiersz, w którym znajdą się tytuły tekstów

```
<table border=1 width=100%>
```

- Tekst z ramki wklej pod znacznik początku tabeli <tr height=100>

```
<tr>
```

```

<td align=center> </td>
<td align=center> </td>
<td align=center> </td>
</tr>

```

nowy wiersz z trzema pustymi komórkami
teksty w komórkach wiersza będą wyśrodkowane

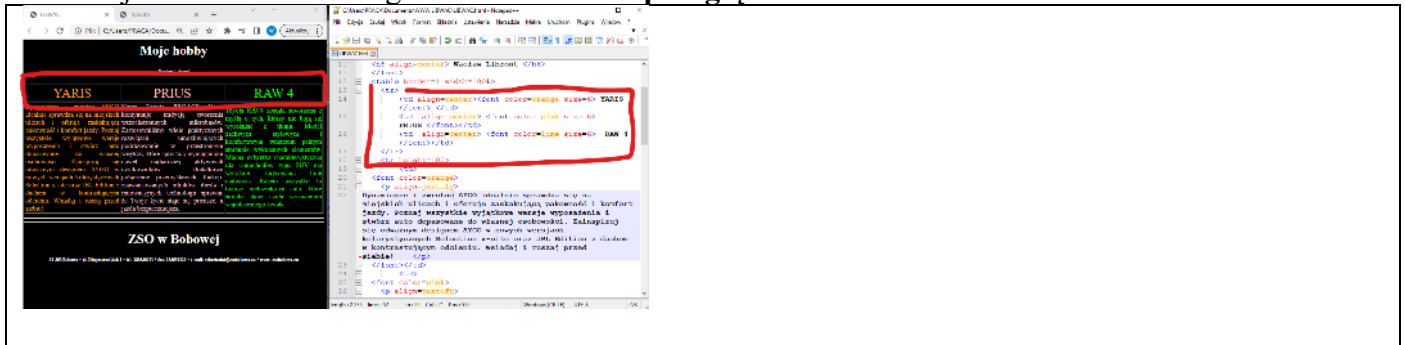
- Przestaw tytuły tekstów (wrzż ze znacznikami) do komórek nowego wiersza razem ze znacznikami formatującymi

```

<table border=1 width=100%>
<tr>
<td align=center> </td>
<td align=center> </td>
<td align=center> </td>
</tr>
<tr height=100>
<td>
<font color=lime size=6>
YARIS
</font>
<font color=lime>
<p align=justify>

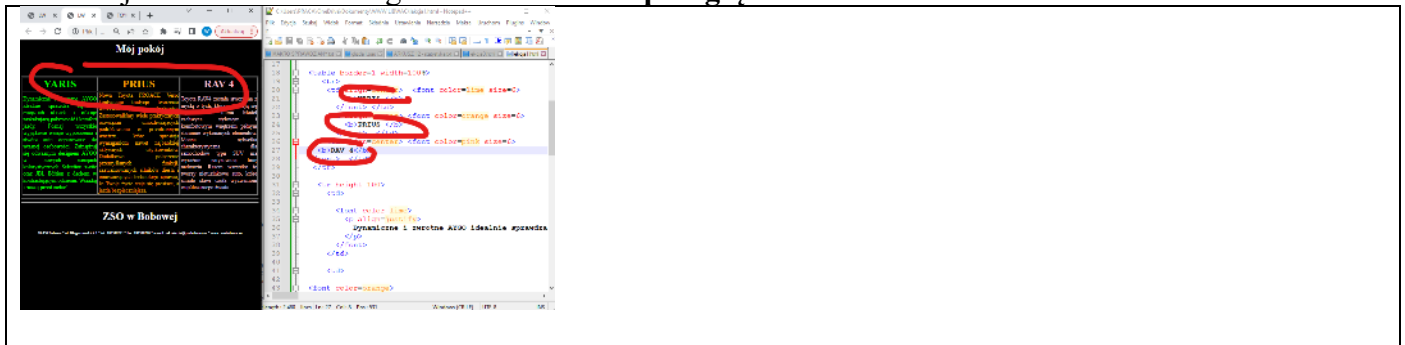
```

- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



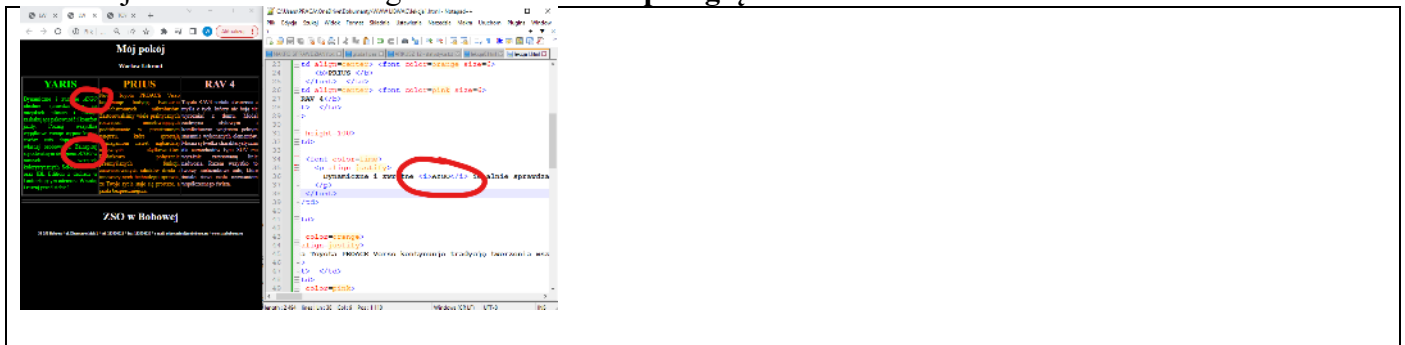
Pogrubianie (1)

- Pogrub tytuły w pierwszym wierszu tabeli, według schematu ` YARIS `
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



Pochylanie (1)

- Pochyl wyrazy pisane wielkimi literami w tekstach, według schematu `<i>AYGO</i>`
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



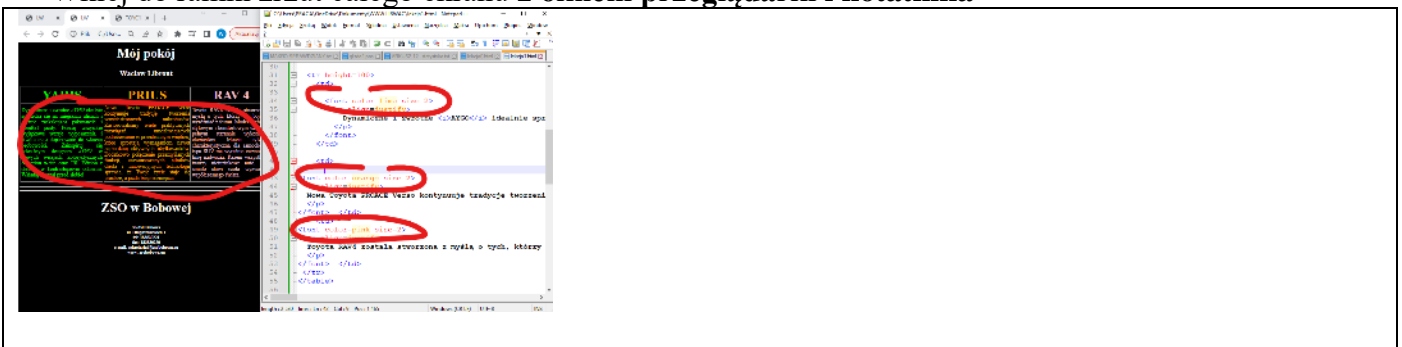
Podział tekstu (1)

- Za pomocą znaczników `
` podziel tekst stopki na osobne wiersze zamiast gwiazdek * wstaw znacznik `
`
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



Wielkość tekstu (1)

- Zmniejsz wielkość tekstów w tabeli dopisując parametr ``
- Wklej do ramki zrzut całego ekranu z oknem przeglądarki i notatnika



Uwagi końcowe

- nazwa pliku jednowyrazowa, bez polskich „ogonków”, może być dużymi literami
- rozszerzenie pliku **.html**, jeśli nie ma rozszerzenia, to w folderze nie pojawi się strona WWW
- po każdej zmianie w notatniki zapisujemy **CTRL+S**, a w przeglądarce odświeżamy **F5**
- znaczniki wpisujemy niewielkimi fragmentami, np. jeden wiersz i sprawdzamy, czy działa
- wcięcia w tekście stosujemy dla większej czytelności

Podstawowe znaczniki

<code><body> </body></code>	„ciało” dokumentu html	
	<code>bgcolor=silver</code>	tło strony
<code><hr></code>	linia pozioma	
<code>
</code>	nowy wiersz	
<code> </code>	pogrubienie	
<code><i> </i></code>	pochylenie	
<code><p> </p></code>	paragraf	
	<code>align=justify</code>	wyrównanie tekstu w paragrafie
<code><h1> </h1></code>	nagłówek (1..6)	
	<code>align=center</code>	wyrównanie nagłówka
<code> </code>	czcionka	
	<code>color=red</code>	kolor i rozmiar czcionki
	<code>size=1..7</code>	
<code><center> </center></code>	wyśrodkowanie)	
<code><div> </div></code>	ramka	

Kolory (color): red, green, blue, yellow, black, white, grey, silver, orange, pink, lime, aqua
Wyrównanie (align): left, right, center, justify